***Exceptions***

Finally: lo que se hace así haya o no haya excepción.

Try{

}catch{

}finally{

}

***Decidir atrapar o dejar pasar una excepción si un método lanza una excepción:***

* El método que llame a ese método debe decidir si deja pasar o atrapa la excepción, si la deja pasar este método debe tener el throws exception también .

Volcado de la pila muestra la secuencia de métodos por los cuales paso una excepción de adelante hacia atrás donde el ultimo método va a ser el primer método en el cual se produjo el error

Las excepciones se hacen en clases apartes que hereden de la clase ***Exception*** en el super del constructor de la nueva clase se puede poner cualquier cosa que sea String y coherente con el error.

Limpieza: Elimina variables que ya no se necesitan más para dejarle el espacio en memoria a la creación de nuevas variables